

## INFORME DE LOS CLUBES DEPORTIVOS Y CULTURALES DE LA ESCOM

En la ESCOM se cuenta con clubes de actividades deportivas y culturales; la idea de organizar clubes en la escuela, surge de la necesidad de tener actividades que la misma comunidad demanda; es por ello que los alumnos que tienen el conocimiento y la preparación adecuada de la disciplina proponen y desarrollan un plan de trabajo, mismo que minuciosamente se analiza para su aprobación.

Los espacios para llevar a cabo el desarrollo de las actividades culturales y deportivas de los alumnos que forman parte de los clubes en ESCOM son: las canchas de fútbol, la sala de usos múltiples Eduardo Torrijos Ocadíz, la cancha de Tochito Bandera (parte trasera de la escuela a un costado del CIC), el pasillo cultural, el sótano (estacionamiento), en el anexo del área de actividades culturales y deportivas (bodega) y en algunas áreas verdes.

Hasta el 25 septiembre del 2014. En la Escuela Superior de Cómputo Existen los siguientes Clubes Deportivos:

Club deportivo:	Hombres:	Mujeres:	Total:
Ajedrez	13	2	15
Animación deportiva	1	3	4
Basquetbol	20	10	30
Béisbol	15	0	15
Lacrosse	7	0	7
Tae Kwon Do	10	7	17
Tochito Bandera	16	18	34
Tochito Máxima	20	0	20
Ultimate (Frisbee)	5	0	5
<b>TOTAL</b>	<b>107</b>	<b>40</b>	<b>147</b>

Se necesitan aproximadamente 25 alumnos para conformar un equipo completo.

Club cultural:	Hombres:	Mujeres:	Total:
Baile (Algo-ritmo)	27	14	41
Baile en línea	6	4	10
Coro (Escorum)	7	3	10
Danza árabe y polinesias	1	12	13
Improvisación	9	3	12
<b>TOTAL</b>	<b>50</b>	<b>36</b>	<b>86</b>

[220115]