



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
SECRETARÍA ACADÉMICA
DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA; (UPIIC), ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO (ESCOM), UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA (UPIIT)	
PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial	
UNIDAD DE APRENDIZAJE: Propiedad Intelectual	SEMESTRE: VI, VII

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:			
Aplica la propiedad intelectual en proyectos informáticos a partir de sus principios, practica y la legis			
CONTENIDOS:	I. Legislación Informática II. Principios de propiedad intelectual III. Legislación de la propiedad intelectual IV. Derecho de autor y derechos conexos V. La propiedad intelectual y su aplicación		
ORIENTACIÓN DIDÁCTICA:	Métodos de enseñanza		Estrategias de aprendizaje
	a) Inductivo	X	a) Estudio de casos
	b) Deductivo		b) Aprendizaje basado en problemas
	c) Analógico	X	c) Aprendizaje orientado proyectos
	d)		d)
EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Diagnóstica	X	Saberes Previamente Adquiridos
	Solución de casos	X	Organizadores gráficos
	Problemas resueltos		Exposiciones
	Reporte de proyectos		
	Reportes de indagación		Otras evidencias a evaluar: Conclusiones de discusiones dirigidas.
	Reportes de prácticas	X	
	Evaluaciones escritas		
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	Autor(es)	Año	Título del documento
	Blanco, I.	2017	<i>La protección jurídica y eficacia del diseño industrial no registrado.</i>
	Dolores, M. & Damij, N.	2018	<i>Towards Intellectual Property Rights Management.</i>
	*Gortych, J.	2014	<i>Consider a Spherical Patent: IP and Patenting in Technology Business.</i>
	*Halt, G. et al.	2017	<i>Intellectual Property and Financing Strategies for Technology Startups.</i>
	Solorio, O.	2018	<i>Derecho de la Propiedad Intelectual.</i>
			Editorial / ISBN
			Reus / 9788429020182
			Palgrave Macmillan / 9783319690117
			CRC Press / 9781439888056
			Springer / 9783319492179
			Oxford / 9786074261301

* Bibliografía Clásica



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
SECRETARÍA ACADÉMICA
DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Propiedad intelectual

HOJA 2 DE 9

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA; (UPIIC), ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO (ESCOM), UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS TLAXCALA (UPIIT)		
PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial		
SEMESTRE: VI, VII	ÁREA DE FORMACIÓN: Profesional	MODALIDAD: Escolarizada
TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teórico-Práctica/Optativa		
VIGENTE A PARTIR DE: Agosto 2022	CRÉDITOS	
	TEPIC: 7.5	SATCA: 6.3
INTENCIÓN EDUCATIVA		
<p>La unidad de aprendizaje contribuye al perfil de egreso de la Ingeniería en Inteligencia Artificial con el desarrollo de las habilidades de análisis, aplicación de la propiedad intelectual, derechos de autor, diseño de marca, patentes con base en la legislación aplicable, para la aplicación de la propiedad intelectual en su quehacer profesional. Asimismo, fomenta el pensamiento crítico, la resolución de problemas, el pensamiento lateral con un alto sentido ético.</p> <p>Esta unidad de aprendizaje se relaciona de manera antecedente con Ingeniería Ética y Sociedad y de manera lateral con Metodología de la divulgación científica y Emprendimiento Tecnológico.</p>		
PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:		
Aplica la propiedad intelectual en proyectos informáticos a partir de sus principios, practica y la legislación vigente		

TIEMPOS ASIGNADOS
HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0
HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5
HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0
HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE: 27.0
HORAS APRENDIZAJE AUTÓNOMO: 24.0
HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0

UNIDAD DE APRENDIZAJE DISEÑADA POR: Comisión de Diseño del Programa Académico.
APROBADO POR:
Comisión de Programas Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN
21/06/2022

AUTORIZADO Y VALIDADO POR:
Mtro. Mauricio Igor Jasso Zaranda Director de Educación Superior



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
SECRETARÍA ACADÉMICA
DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

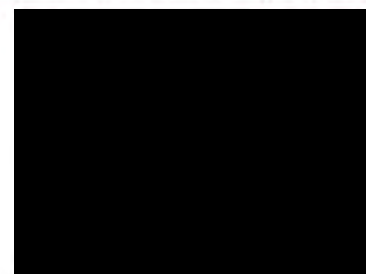


UNIDAD DE APRENDIZAJE: Propiedad intelectual

HOJA 3 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA I Legislación Informática	CONTENIDO	HORAS CON DOCENTE		HRS AA
		T	P	
UNIDAD DE COMPETENCIA Distingue la legislación informática con base en su regulación y los principios del derecho.	1.1 Principios del derecho 1.1.1 La norma jurídica y el derecho 1.2.1 Sujetos y objeto del derecho 1.2.3 El contrato 1.2.4 El delito	1.5		
	1.2 Regulación jurídica en materia informática 1.2.1 Derecho a la información 1.2.2 Confidencialidad 1.2.3 Seguridad	3.0		1.0
	1.3 Regulación jurídica en materia de telecomunicaciones	1.5		1.0
	1.4 Regulación administrativa en materia informática	1.5		
	1.5 Regulación penal en materia informática	1.5		1.0
	Subtotal		9.0	0.0

UNIDAD TEMÁTICA II Principios de propiedad intelectual	CONTENIDO	HORAS CON DOCENTE		HRS AA
		T	P	
UNIDAD DE COMPETENCIA Analiza la propiedad intelectual a partir de su panorama general, importancia, economía digital, comercio internacional y auditorías.	2.1 Panorama general 2.1.1 Teorías de derechos de propiedad intelectual 2.1.2 Características de los derechos de propiedad intelectual	1.5		
	2.2 Importancia de la propiedad intelectual	1.5		1.0
	2.3 La propiedad intelectual y la economía digital	1.5		1.0
	2.4 La propiedad intelectual y el comercio internacional	1.5		
	2.5 Las auditorías de la propiedad intelectual	3.0		
	Subtotal		9.0	0.0





INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
SECRETARÍA ACADÉMICA
DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE: Propiedad intelectual

HOJA 4 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA III Legislación de la propiedad intelectual	CONTENIDO	HORAS CON DOCENTE		HRS AA
		T	P	
UNIDAD DE COMPETENCIA Aplica la propiedad intelectual con base en las legislaciones vigentes e instituciones.	3.1 Ley federal del derecho de autor	1.5	1.0	1.0
	3.2 Ley federal de protección a la propiedad industrial	1.5	1.0	1.0
	3.3 Competencia desleal	1.5	1.0	1.0
	3.4 La Organización Mundial de la propiedad Intelectual (OMPI, *WIPO) en México	3.0		
	3.4.1 La OMPI			
	3.4.2 La agenda de la OMPI			
	3.4.3 Academia de la OMPI			
3.5 El IMPI e INDAUTOR	3.0	3.0	1.0	
3.5.1 Instituto Mexicano de la Propiedad Industrial				
3.5.2 Instituto Nacional del Derecho de Autor				
	Subtotal	10.5	6.0	4.0

*por sus siglas en inglés

UNIDAD TEMÁTICA IV Derecho de autor y derechos conexos	CONTENIDO	HORAS CON DOCENTE		HRS AA
		T	P	
UNIDAD DE COMPETENCIA Emplea la Propiedad intelectual con base a los derechos de autor y conexos.	4.1 Derechos de autor	1.5		1.5
	4.1.1 Contextualización			
	4.1.2 Implicaciones			
	4.2 Marca	1.5	3.0	1.5
	4.2.1 Diseño			
	4.2.2 Registro			
	4.3 Diseños industriales	1.5	1.5	1.5
4.3.1 Contextualización				
4.3.2 Implicaciones				
4.4 Patentes	3.0	1.5	1.5	
4.4.1 Contextualización				
4.4.2 Implicaciones				
4.5 Licencias tecnológicas	3.0	3.0		
	Subtotal	10.5	9.0	6.0



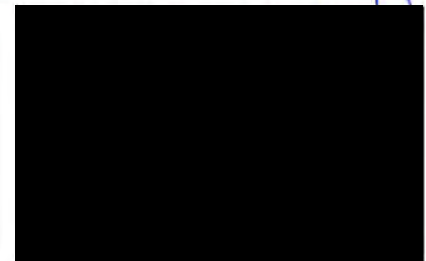
INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
SECRETARÍA ACADÉMICA
DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

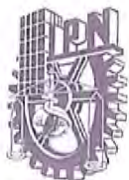


UNIDAD DE APRENDIZAJE: Propiedad intelectual

HOJA 5 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA V La propiedad intelectual y su aplicación	CONTENIDO	HORAS CON DOCENTE		HRS AA
		T	P	
UNIDAD DE COMPETENCIA Propone sistemas con base a la propiedad intelectual, sus herramientas e infracción y responsabilidad.	5.1 Marcas y secretos comerciales	3.0	1.5	1.5
	5.2 Protección de la propiedad intelectual 5.2.1 Registro de propiedad	1.5	3.0	1.5
	5.3 Herramientas para el registro 5.3.1 Diagnóstico 5.3.2 Investigación 5.3.3 Desarrollo del portafolio	4.5	3.0	3.0
	5.4 La inteligencia artificial y la propiedad intelectual 5.4.1 Patentes 5.4.2 Derechos de autor 5.4.3 Marcas y secretos comerciales	4.5	3.0	1.5
	5.5 Infracción y responsabilidad	1.5	1.5	1.5
	Subtotal	15.0	12.0	9.0





INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
SECRETARÍA ACADÉMICA
DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

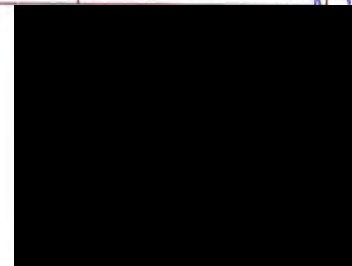


UNIDAD DE APRENDIZAJE: Propiedad intelectual

HOJA 6 DE 9

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES
<p>Estrategia de Aprendizaje Estudio de Casos.</p> <p>El estudiante desarrollará las siguientes actividades:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Indagación documental de diferentes temas del programa con lo que elaborarán un mapa conceptual o mental.2. Se realizarán discusiones dirigidas de lo que obtendrán conclusiones.3. Análisis de casos específicos de los temas vistos.4. Realización de prácticas.	<p>Evaluación diagnóstica.</p> <p>Portafolio de evidencias:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Mapa mental/conceptual.2. Conclusiones de discusiones dirigidas.3. Solución de casos.4. Reporte de prácticas.

RELACIÓN DE PRÁCTICAS			
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDAD	LUGAR DE REALIZACIÓN
1	Legislación de la propiedad Intelectual	III	Salón de clases
2	IMPI e Indautor	III	Salón de clases
3	Diseño de marca	IV	
4	Diseño industrial	IV	
5	Realización de una patente	IV	
6	Licencia tecnológica	IV	
7	El secreto comercial y su importancia	V	Laboratorio de
8	Registro de Propiedad Intelectual	V	Cómputo
9	Herramientas de registro	V	
10	La Inteligencia artificial y su aplicación en la Propiedad Intelectual	V	
11	Implicaciones y Responsabilidades	V	
		TOTAL DE HORAS:	27.0





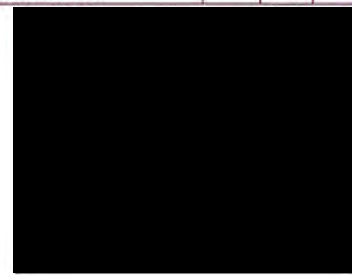
INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
SECRETARÍA ACADÉMICA
DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE: Propiedad intelectual

HOJA 7 DE 9

Bibliografía							
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento	Editorial/ISBN	Documento		
					Libro	Antología	Otros
B	Blanco, I.	2017	<i>La protección jurídica y eficacia del diseño industrial no registrado.</i>	Reus / 9788429020182	X		
C	Chijane, D.	2007	<i>Derecho de marcas.</i>	Reus / 9788429014464	X		
C	Diario Oficial de la Federación	2018	<i>Ley Federal del Derecho de Autor.</i>	DOF / S/ISBN			X
C	Diario Oficial de la Federación	2020	<i>Ley Federal de Protección a la Propiedad Industrial.</i>	DOF / S/ISBN			X
B	Dolores, M. & Damij, N.	2018	<i>Towards Intellectual Property Rights Management.</i>	Palgrave Macmillan / 9783319690117	X		
C	García, R.	2015	<i>Valuación de Activos Intangibles de Propiedad Intelectual.</i>	U. Externado de Colombia / 9789587725162	X		
C	Garza, R.	2019	<i>Derecho de la Propiedad Intelectual Nacional, Internacional y comparado, un enfoque basado en Sentencias.</i>	Porruá / 9786070931697	X		
B	Gortych, J.	2014	<i>Consider a Spherical Patent: IP and Patenting in Technology Business.</i>	CRC Press / 9781439888056	X		
B	Halt, G. et. al. .	2017	<i>Intellectual Property and Financing Strategies for Technology Startups.</i>	Springer/ 9783319492179	X		
C	Rogel Vide, C.	2021	<i>Estudios completos de propiedad intelectual.</i>	Reus / 9788429024326	X		
C	Serrano, E.	2008	<i>El registro de la propiedad intelectual.</i>	Reus / 9788429014907	X		
B	Solorio O;	2018	<i>Derecho de la Propiedad Intelectual.</i>	Oxford / 9786074261301	X		
C	Valdés, C.	2018	<i>Propiedad intelectual e industrial, conexiones y puntos de encuentro.</i>	Reus / 9788429020946	X		





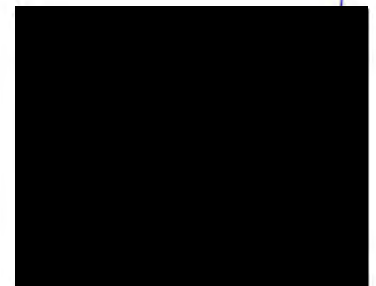
INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
SECRETARÍA ACADÉMICA
DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE: Propiedad intelectual

HOJA 8 DE 9

Recursos digitales								
Autor, año, título y Dirección Electrónica	Texto	Simulador	Imagen	Tutorial	Video	Presentación	Diccionario	Otro
Gobierno de México. (2021). <i>Instituto Mexicano de la Propiedad Industrial</i> . https://www.gob.mx/imp								X
Gobierno de México. (2021). <i>Instituto Nacional del Derecho de Autor</i> . https://www.indautor.gob.mx/tramites-y-requisitos/registro/registro_obras.html								X
Organización Mundial de la Propiedad Intelectual. (2021) https://www.wipo.int/portal/es/								X
CNIPA, & WIPO. (2019). <i>Fundamentos de propiedad intelectual: Preguntas y respuestas para estudiantes. Beijing e Geneva: Administración Nacional de Propiedad Intelectual de China</i>	X							
OMPI. (2022). <i>¿Qué es la propiedad intelectual?</i> . https://www.wipo.int/about-ip/es/								X
García Domínguez, J. (2022). <i>Guía - Manual Propiedad Industrial e Intelectual para emprendedores y empresas de base tecnológica</i> [Ebook]. INESPO. http://www.innotransfer.eu/images/stories/documentos/PropiedadIndustrialIntelectual_ES.pdf	X							





INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
SECRETARÍA ACADÉMICA
DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



UNIDAD DE APRENDIZAJE: Propiedad intelectual

HOJA 9 DE 9

PERFIL DOCENTE: Ingeniería en Sistemas Computacionales, Computación o áreas afines preferentemente con grado de Maestría y/o Doctorado en áreas afines al desarrollo de sistemas computacionales

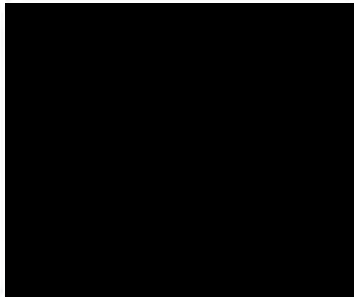
EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Preferentemente haber laborado dos años en la industria del software y desarrollo de sistemas computacionales. Al menos dos años de docencia a nivel superior.	En el área económico administrativa o investigación en el área en innovación, patentamiento, derechos de autor y legislaciones correspondientes	Discursivas Investigativas Metodológicas Conducción del grupo Planificación de la enseñanza Manejo de estrategias didácticas centradas en el aprendizaje Evaluativas Manejo de las TIC	Respeto hacia los otros Paciencia al explicar Ética profesional Compromiso social e Institucional Responsabilidad

ELABORÓ

REVISÓ



Dr. Eric Manuel Rosales Peña
Alfaro
Coordinador



M. en C. Iván Giovanni Mos
García
**Subdirector Académico
ESCOM**



M. en C. Francisco Javier Cerda
Martínez
Participante



Ing. Enrique Lima Morales
Subdirector Académico UP

